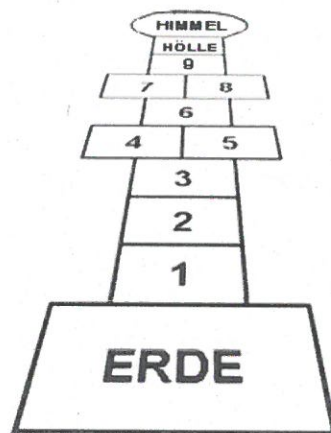


# HIMMEL & HÖLLE (HINKELSTEIN)

Du nimmst das Stück Straßenmalkreide aus dem Karton und malst das Spielfeld auf den Bürgersteig, so wie auf der Abbildung zu sehen. Dann nimmst du dir den Stein, der ebenfalls im Karton liegt. Du stehst auf dem Feld 'Erde' und wirfst das Steinchen in das Feld mit der 'Eins'. Dann stellst du dich auf ein Bein und hüpfst los. Beim Landen stößt du das Steinchen mit den Füßen genau ein Feld weiter.



Der Stein muss dabei immer ins nächste Feld gekickt werden. Weder du noch der Stein dürfen in der „Hölle“ landen, so dass du sie überspringen musst. Wenn du es schaffst, darfst du dich über die Ankunft im „Himmel“ freuen und hüpfend den Rückweg antreten (wieder ohne „Hölle“ natürlich). Landest du oder der Stein doch in der „Hölle“, darfst du von vorne beginnen. Spielst du das Spiel zu mehreren, hat derjenige gewonnen, der als erstes wieder sicher auf der Erde landet.